

全国高校计算机能力挑战赛组委会

关于2023年第五届全国高校计算机能力挑战赛甘肃赛区数字媒体赛项评审的通知

各甘肃赛区数字媒体赛项团队：

根据《甘肃省教育厅关于公布2023年省级大学生学科专业竞赛项目的通知》（甘教高函〔2023〕9号）、《兰州交通大学关于举办第五届全国高校计算机能力挑战赛甘肃赛区竞赛暨甘肃省“AI+”大学生创新创业大赛的通知》等文件的通知。现将有关数字媒体赛项评审通知如下：

1、评审地点：兰州交通大学第二教学楼大报告厅

2、评审时间：2023年12月2日 8：00—12：00

3、评审要求：

（1）请各位同学先到兰州交通大学第二教学楼大报告厅（2楼-3楼中间）参加开幕式，然后再参加分组评审；

（2）评审作品及内容需着重体现竞赛主题；

（3）各团队评审全程PPT、作品、设计书上不允许出现学校logo、学校名称、指导教师姓名、队伍及队员姓名等团队相关信息，若评审专家发现即视为作弊，无评审成绩。

4、竞赛联系：

请各团队负责同学耐心等待，将由竞赛分组负责老师联系大家加入相关QQ群，并请各位同学密切关注群通知。

5、评审分组及评审时长要求：

分组	赛项名称	队伍数	评审时长	评审地点
第一组	动画设计	16	4+2	3教401室
	平面设计	20	3+2	
第二组	短视频	23	5+3	3教403室
第三组	技术应用	29	5+2	3教405室
第四组	平面设计	40	3+2	3教406室

（注：“4+2”即表示学生团队评审时间4分组，专家提问2分组）

附件：2023年第五届全国高校计算机能力挑战赛数字媒体创新赛赛项规程

全国高校计算机能力挑战赛组委会

2023年11月17日



2023年第五届全国高校计算机能力挑战赛数字媒体 创新赛赛项规程

为进一步提升大学生通过数字媒体技术进行创新和实践的能力，鼓励院校相关专业培养社会需要的各类数字媒体人才，提升数字内容创作水平，为数字中国建设添砖加瓦。

本届数字媒体创新设计赛分平面设计类、动画设计类、短视频类、技术应用类（VR、AR、MR）四个科目，各科目分别竞赛分别评比。

1. 竞赛主题

人工智能改变生活

2. 竞赛类型

本赛项属于作品赛

3. 竞赛内容

竞赛内容分为平面设计类、动画设计类、短视频类和技术应用类。参赛作品需围绕大赛给定主题进行原创创作，内容新颖有创意，作品形式和要求如下：

作品类别	作品形式	提交要求
平面设计类	海报	规格为A3（297*420mm），分辨率300DPI，以JPG格式上传，单个文件大小不超过5M，系列作品不得超过3件，并附上500字以内的设计说明。
动画设计类	原创动画、游戏等概念画、动画设计、设计表现	动画总时长为30秒至2分钟（不得超过两分钟），画面宽度600—960像素，24帧/

	动画等形式	秒，创作方式及制作软件不限。作品以MP4、swf或flv格式上传，文件大小不超过500MB，并附上500字以内的设计说明。
短视频类	短视频，可自行选择创作方向，航拍作品、真人出镜并有介绍或互动内容者尤佳。	横屏或竖屏拍摄，时长不超过3分钟； 参赛作品应为原创且独家作品。请在规定时间内上传作品至短视频平台（不指定）后，将链接和500字以内的设计说明提交至大赛官网。
技术应用类	虚拟现实平台与测试、数据可视化、仿真模拟等形式；智慧城市、智慧建筑等三维建模等形式；数字虚拟展览展示等形式；	VR/AR/MR旅游等形式，相关展示视频（高清、标清不限，MP4格式，25帧/s，总大小不超过500M）

4. 竞赛形式与时间

数字媒体创新设计赛采用现场评审的方式进行，请各参赛队伍在规定时间内进行演示和评审。

5. 其他说明

参赛作品必须带有大赛Logo水印（官网个人中心处下载），选手可根据作品对水印进行调整，包括：位置，大小，透明或半透明，水印整体与作品不冲突，美观即可。

提交作品时须提交说明文档，文档内容主要包括作品简介、设计思路、主要技术运用等。

参赛选手确保所有参赛作品需为原创作品，作品中使用的图片等素材享有合法版权或版权方的合法代理权，且作品未抄袭他人作品，不得侵犯任何第三方知识产权，如发现违反此原则，立即取消参赛资格与所获奖项；如因参赛选手作品原因产生的版权与纠纷，由参赛选手自行承担。

参赛选手拥有参赛作品的版权，并同意大赛组委会对作品进行宣传、展示、传播。

6.成绩评定

参赛作品需符合大赛主题，内容健康、充实，具有观赏性、普及性、艺术性。

设计思路清晰，明确表达设计意图，色彩搭配协调、布局合理、富有创意。

动画类，长视频类和短视频类要求符合影视作品的视听规律，要有镜头的切换，有配音、字幕，视频剪辑合理、转场效果自然，合理使用视频特效，加强画面和情节表现，具有一定的原创性和感染力。

